



MONITORUL OFICIAL AL ROMÂNIEI

Anul 192 (XXXVI) — Nr. 1083

PARTEA I
LEGI, DECRETE, HOTĂRĂRI ȘI ALTE ACTE

Miercuri, 30 octombrie 2024

SUMAR

Nr.	Pagina	Nr.	Pagina
ACTE ALE ORGANELOR DE SPECIALITATE ALE ADMINISTRAȚIEI PUBLICE CENTRALE			
1.142. — Ordin al președintelui Autorității Naționale pentru Protecția Drepturilor Copilului și Adopție privind aprobarea modelului-cadru al atestatului de asistent maternal, precum și a modelului altor formulare și instrumente utilizate în procedura de evaluare și atestare a asistentului maternal.....	2–18	26.073. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Bădica Ilie, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	28
7.233. — Ordin al ministrului educației privind aprobarea programei școlare <i>Dezvoltarea jocurilor video, învățământ liceal</i> , disciplină de tip opțional integrat din curriculumul la decizia elevului din oferta școlii.....	19–24	26.077. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Negreanu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	28
ACTE ALE AUTORITĂȚII ELECTORALE PERMANENTE			
25.129. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Nicu Adrian-Albert, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	25	26.188. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Luca-Moise Florentina, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	29
25.576. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Murărescu Alexandra Mihaela, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	25	26.779. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Dobrița Marcel, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	29
25.577. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Dărău Gheorghe, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	26	26.984. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Duță Nelu-Alin, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	30
25.727. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Monu Mihaela, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	26	26.988. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Gruescu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	30
25.776. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Butnaru Iacob, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	27	27.171. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Georoceanu Vergil, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	31
26.072. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Băduț Liviu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	27	27.211. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Ciofică Ion-Marian, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	31
		27.288. — Raport privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Chivu Laurențiu, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024	32

ACTE ALE ORGANELOR DE SPECIALITATE ALE ADMINISTRAȚIEI PUBLICE CENTRALE

MINISTERUL FAMILIEI, TINERETULUI ȘI EGALITĂȚII DE ȘANSE
AUTORITATEA NAȚIONALĂ PENTRU PROTECȚIA DREPTURILOR COPILULUI
ȘI ADOPTIE

ORDIN

privind aprobarea modelului-cadru al atestatului de asistent maternal, precum și a modelului altor formulare și instrumente utilizate în procedura de evaluare și atestare a asistentului maternal

Având în vedere prevederile art. 10 alin. (6) din Ordonanța Guvernului nr. 27/2024 privind condițiile de obținere a atestatului, procedura de atestare și statutul asistentului maternal,

în temeiul art. 5 alin. (4) din Hotărârea nr. 233/2022 privind atribuțiile, organizarea și funcționarea Autorității Naționale pentru Protecția Drepturilor Copilului și Adopție,

președintele Autorității Naționale pentru Protecția Drepturilor Copilului și Adopție emite prezentul ordin.

Art. 1. — Se aprobă modelul-cadru al atestatului de asistent maternal, prevăzut în anexa nr. 1.

Art. 2. — Se aprobă modelul formularelor și instrumentelor utilizate în procedura de evaluare și atestare a asistentului maternal:

a) cerere de evaluare în vederea eliberării atestatului de asistent maternal, prevăzută în anexa nr. 2;

b) curriculum vitae, prevăzut în anexa nr. 3;

c) declarație pe propria răspundere solicitant, prevăzută în anexa nr. 4;

d) acordul familiei pentru primirea în plasament, prevăzut în anexa nr. 5;

e) calendarul întâlnirilor, prevăzut în anexa nr. 6;

f) notă de întâlnire, prevăzută în anexa nr. 7;

g) raport final de evaluare a capacității solicitantului de a deveni asistent maternal, prevăzut în anexa nr. 8;

h) raport de evaluare a activității asistentului maternal, prevăzut în anexa nr. 9.

Art. 3. — Anexele nr. 1—9 fac parte integrantă din prezentul ordin.

Art. 4. — Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I.

Președintele Autorității Naționale
pentru Protecția Drepturilor Copilului și Adopție,
Rareș-Petru Achiriloaie

București, 23 octombrie 2024.

Nr. 1.142.

Model-cadru

Consiliul Județean _____/ Anexă la Hotărârea CPC nr. _____ din _____

Consiliul Local al Sectorului _____ București

Comisia pentru protecția copilului

ATESTAT

nr. din

Se atestă ca asistent maternal domnul/doamna _____, CNP _____, cu domiciliul în localitatea _____, str. _____ nr. _____, bl. _____, sc. _____, et. _____, ap. _____, județul/sectorul _____, pentru a se ocupa de creșterea, îngrijirea și educarea:

- unui copil pentru care a fost stabilit plasamentul;
- unui copil pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență;
- a doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul;
- a doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență;
- copilului cu dizabilități;
- unui grup de frați;
- temporară, pe perioada de respiro a unui alt asistent maternal, pentru copilul pentru care a fost stabilită o măsură de protecție specială;
- a unuia sau doi copii cu vârsta cuprinsă între și ani*.

Atestatul este eliberat în conformitate cu prevederile Ordonanței Guvernului nr. 27/2024 privind condițiile de obținere a atestatului, procedura de atestare și statutul asistentului maternal și este anexă la Hotărârea Comisiei pentru protecția copilului nr. _____ din _____.

Atestatul este eliberat pe perioadă nedeterminată și se avizează de către Comisia pentru protecția copilului la fiecare doi ani.

Președinte CPC

nume, prenume,

semnătura

* Indiferent de grupa de vârstă pentru care este atestat la momentul propunerii de stabilire a unei măsuri de protecție specială sunt aplicabile prevederile art. 19 alin. (1) din Ordonanța Guvernului nr. 27/2024 privind condițiile de obținere a atestatului, procedura de atestare și statutul asistentului maternal.

Model

**CERERE DE EVALUARE
în vederea eliberării atestatului de asistent maternal**

Către: Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului

Subsemnatul(a),, legitimat(ă) cu, seria nr., eliberat de
la data de, cu domiciliul în și locuind în fapt la adresa de domiciliu/reședința
în localitatea, str. nr., bl., sc., et., ap.,
sectorul/județul, telefon, e-mail, vă adresez rugămintea de a dispune
evaluarea în vederea eliberării atestatului de asistent maternal.

Doresc să devin asistent maternal din următoarele motive:

Menționez faptul că am capacitatea de a mă ocupa de creșterea, îngrijirea și educarea:

- unui copil pentru care a fost stabilit plasamentul;
- unui copil pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență;
- a doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul;
- a doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență;
- copilului cu dizabilități;
- unui grup de frați;
- temporară, pe perioada de respiro a unui alt asistent maternal, pentru copilul pentru care a fost stabilită o măsură de protecție specială;
- a unuia sau doi copii cu vârsta cuprinsă între și ani.

La adresa menționată locuiesc cu următoarele persoane:

1. Nume și prenume, vârstă (ani)
2. Nume și prenume, vârstă (ani)
3. Nume și prenume, vârstă (ani)
4. Nume și prenume, vârstă (ani)
5. Nume și prenume, vârstă (ani)
6.

Îmi exprim acordul cu privire la utilizarea și prelucrarea datelor cu caracter personal de către direcția generală de asistență socială și protecția copilului (DGASPC), în scopul îndeplinirii activităților specifice privind procedura de atestare a asistentului maternal, cu respectarea Regulamentului (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date și de abrogare a Directivei 95/46/CE (Regulamentul general privind Prelucrarea datelor cu caracter personal de către toate entitățile implicate în activitatea de prevenire a separării copilului de familie se realizează în conformitate cu protecția datelor), precum și cu dispozițiile naționale în domeniul protecției datelor.

Așașez prezentei cereri următoarele documente:

- a) curriculum vitae;
- b) copie de pe cartea de identitate;
- c) copie de pe cartea de identitate pentru persoanele cu care locuiesc;
- d) copie de pe certificatul de naștere;
- e) copie de pe certificatul de naștere pentru persoanele cu care locuiesc;
- f) copie de pe certificatul de căsătorie sau hotărârea de divorț/certificatul de divorț, dacă este cazul;
- g) copie de pe diploma de studii (se menționează);
- h) copie de pe titlul de proprietate sau orice alt document care să ateste dreptul de folosință a locuinței;
- i) certificat de cazier judiciar;
- j) certificat de cazier judiciar pentru persoanele care au împlinit vârsta de 14 ani cu care locuiesc;
- k) certificat de integritate comportamentală;
- l) certificate de integritate comportamentală pentru persoanele majore cu care locuiesc;
- m) adeverință de venit;
- n) adeverință medicală eliberată de medicul de familie din care să reiasă că nu sufăr de boli transmisibile;
- o) adeverință medicală, pentru fiecare persoană majoră cu care locuiesc, eliberată de medicul de familie din care să reiasă că nu suferă de boli transmisibile;
- p) certificat medical eliberat de medicul specialist din care să reiasă că nu sufăr de boli psihice/nu sunt dependent de alcool, droguri sau alte substanțe psihotrope;
- q) certificat medical, pentru fiecare persoană majoră cu care locuiesc, eliberat de medicul specialist, din care să reiasă că nu suferă de boli psihice/nu este dependentă de alcool, droguri sau alte substanțe psihotrope;
- r) declarație pe propria răspundere din care rezultă că nu mă aflu în una din situațiile prevăzute de lege pentru care o persoană nu poate deveni asistent maternal;
- s) recomandare/recomandări.

Data

Semnătură solicitant

Doamnei/Domnului director general/executiv al DGASPC

Model

CURRICULUM VITAE

Informații Personale



Numele și prenumele _____

Adresa _____

Telefon fix _____ Telefon mobil _____

Adresa de e-mail _____

Starea civilă: căsătorit(ă), necăsătorit(ă), divorțat(ă), văduv(ă)Sexul: M, F | Data nașterii: __/__/____ (zz/ll/aaaa) I

Religia: _____

Naționalitatea: _____

Experiența Profesională

[Va fi descris separat fiecare loc de muncă începând cu cel mai recent]

De la __/__/____ (ll/aaaa)

Până la __/__/____ (ll/aaaa)

Poziția ocupată: _____

Denumirea angajatorului: _____

Principalele activități și responsabilități:

Educație și Formare

[Va fi descrisă fiecare etapă de formare începând cu cea mai recentă]

De la __/__/____ (ll/aaaa)

Până la __/__/____ (ll/aaaa)

Specializarea: _____

Diploma obținută: _____

Denumirea instituției de învățământ: _____

Limba(i) maternă(e)

Limbi străine cunoscute

ÎNȚELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	

*) Anexa nr. 3 este reprodusă în facsimil.

Specificați limba străină	Nivelul	Nivelul	Nivelul	Nivelul	Nivelul
<i>Niveluri: A1/A2: Utilizator elementar - B1/B2: Utilizator independent - C1/C2: Utilizator experimentat</i>					
Abilități	Trăsături de personalitate (enumerați câteva care considerați că vă caracterizează și vă recomandă pentru ocupația de asistent maternal):				

	Alte abilități:				

	Modalități de petrecere a timpului liber:				

Competențe de comunicare	<i>(Vor fi descrise competențele de comunicare și indicat contextul în care au fost dobândite)</i>				
Competențe organizaționale/manageriale	<i>(Vor fi descrise competențele organizaționale/manageriale dobândite și indicat contextul în care au fost dobândite)</i>				
Competențe dobândite la locul de muncă	<i>(Vor fi descrise competențele dobândite la locurile de muncă anterioare și indicat contextul în care au fost dobândite)</i>				
Competențe digitale	<i>(Vor fi descrise competențele digitale și indicat contextul în care au fost dobândite)</i>				
Alte competențe	<i>(Vor fi descrise alte competențe și indicat contextul în care au fost dobândite)</i>				
Permis de conducere	Categoría permisului de conducere deținut: _____				
Informații Suplimentare	<i>(Vor fi indicate alte informații utile și care nu au fost menționate, de exemplu persoane de contact, referințe, etc.)</i>				

Model

**DECLARAȚIE
pe propria răspundere**

Subsemnatul(a),, legitimat(ă) cu, seria nr., eliberat de la data de, cu domiciliul în și locuind în fapt la adresa de domiciliu/reședința în localitatea, str. nr., bl., sc., et., ap., sectorul/județul, cunoscând prevederile art. 326 din Codul penal cu privire la falsul în declarații, declar prin prezenta, pe propria răspundere, că:

a) nu am fost decăzut(ă) din drepturile părintești prin hotărâre judecătorească rămasă definitivă și nici nu mi-a fost interzis exercițiul drepturilor părintești, ca pedeapsă complementară;

b) nu am avut și nici nu am în prezent unul sau mai mulți copii naturali în sistemul de protecție specială;

c) nu am consimțit la adopția propriului copil (cu excepția, după caz, a situației când copilul a fost adoptat de către soț);

d) nu mi s-a retras atestatul de asistent maternal (cu excepția situației în care atestatul a fost retras la cerere).

Data

.....

Semnătură solicitant

.....

ANEXA Nr. 5

Model

**ACORD
cu privire la primirea în familie a unui copil/a unor copii**

Subsemnatul(a),, legitimat(ă) cu CI, seria, nr., în calitate de soț/ soție/ copil cu vârsta de peste 14 ani al/a domnului/doamnei, solicitant al evaluării în vederea obținerii atestatului de asistent maternal, întrucât locuiesc împreună cu acesta/aceasta, prin prezenta îmi exprim acordul cu privire la primirea în familie a unui copil/a unor copii cu măsură de protecție specială, în situația în care soțul/ soția/ mama/tata va deveni asistent maternal.

Data

.....

Nume, prenume

Semnătura

ANEXA Nr. 6

Model

Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului
Nr. din

**CALENDARUL ÎNTÂLNIRILOR
cu solicitantul**

În vederea realizării evaluării sociale și evaluării psihologice, în data de, doamna/domnul — asistent social, doamna/domnul — psiholog și doamna/domnul au stabilit de comun acord următorul calendar al întâlnirilor:

a) Întâlniri în cadrul evaluării sociale:

Nr. crt.	Data	Ora	Locul desfășurării: locuința solicitantului/ sediul DGASPC	Observații
1.				
2.				
3.				
4.				

Este obligatoriu ca cel puțin una dintre întâlniri să se desfășoare la domiciliul/reședința solicitantului.

b) Întâlniri în cadrul evaluării psihologice:

Nr. crt.	Data	Ora	Locul desfășurării: locuința solicitantului/ sediul DGASPC	Observații
1.				
2.				

Este obligatoriu ca cel puțin una dintre întâlniri să se desfășoare la domiciliul/reședința solicitantului.

Asistent social
nume, prenume
semnătură

Psiholog
nume, prenume
semnătură

Solicitant
nume, prenume
semnătură

ANEXA Nr. 7

Model

Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului
Nr. din

NOTĂ DE ÎNTÂLNIRE

Data și ora întâlnirii

Numărul întâlnirii, conform Calendarului de întâlnire cu solicitantul:

1	2	3	4
---	---	---	---

Locul întâlnirii: la sediul DGASPC/ la domiciliul/reședința solicitantului

Scopul întâlnirii:

Nume și prenume asistent social

Nume și prenume persoană aflată în procesul de evaluare

Observații/Constatări — în cadrul întâlnirilor vor fi avute în vedere cel puțin următoarele elemente:

1. MOTIVAȚIA PENTRU A DEVENI ASISTENT MATERNAL:

a) Motivele exprimate de persoană pentru dorința de a deveni asistent maternal

.....

b) Experiențe anterioare relevante (în îngrijirea altor copii, în activități voluntare cu copii etc.)

.....

c) Așteptările față de rolul de asistent maternal

.....

2. APTITUDINI ȘI CAPACITĂȚI PERSONALE:

a) Capacitatea de a gestiona situații dificile, stresante sau emoționale

.....

b) Nivelul de empatie și deschiderea față de nevoile copiilor aflați în plasament

.....

c) Disponibilitatea pentru a lucra cu copii din diferite contexte (de exemplu, copii cu traume, dizabilități)

.....

3. EVALUAREA MEDIULUI DE LOCUIT:

a) Siguranța și adecvarea locuinței pentru plasarea unui copil

.....

b) Disponibilitatea unui spațiu dedicat pentru copilul plasat

.....

.....

c) Curățenia și igiena locuinței

.....

4. RESURSE ȘI SUPTOR DISPONIBIL:

a) Resurse financiare

.....

b) Rețea de suport (familie, prieteni, comunitate)

.....

c) Orice formare sau pregătire anterioară în domeniul îngrijirii copilului

.....

5. DISCUȚII DESPRE PROCESUL DE EVALUARE:

a) Explicarea etapelor procesului de evaluare

.....

b) Documentele necesare și procedurile ce trebuie urmate

.....

c) Informații despre eventuale vizite suplimentare

.....

6. OBSERVAȚIILE ASISTENTULUI SOCIAL:

a) Impresii generale despre potențialul asistent maternal

.....

b) Aspecte pozitive și potențiale îngrijorări sau riscuri identificate

.....

c) Recomandări pentru îmbunătățiri sau pași ulteriori

.....

7. CONCLUZII ȘI RECOMANDĂRI:

a) O evaluare preliminară a candidaturii (apt pentru continuarea evaluării, necesitatea unei revizuri suplimentare etc.)

.....

b) Discuții despre pașii următori

.....

c) Altele

.....

8. CONCLUZIILE REZULTATE:

.....

9. RECOMANDĂRI:

.....

Întocmit,

Asistent social

Nume, prenume

Semnătură

Data

NOTĂ:

Nota trebuie să fie detaliată și obiectivă, înregistrând atât observațiile factuale, cât și percepțiile asistentului social legate de capacitatea și motivația persoanei de a deveni asistent maternal.

Model

Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului

Nr. din

RAPORT FINAL DE EVALUARE
a capacității solicitantului de a deveni asistent maternal

Data întocmirii raportului	
Nr. și data cererii de evaluare	
Autorii raportului	Nume și prenume Funcție asistent social Nume și prenume Funcție psiholog
Surse de informații pe care se bazează prezentul raport	note de întâlnire, raport de formare, documentele anexate la cererea de evaluare, alte documente (Se menționează.)

I. IDENTITATEA SOLICITANTULUI

SOLICITANT		
1. INFORMAȚII GENERALE		
Nume și prenume		
Data nașterii		
Locul nașterii		
Cetățenie		
Limba maternă		
Religie		
Ultimul nivel de învățământ absolvit		
Profesia/Ocupația		
Locul de muncă actual		
Angajator/Data începerii activității		
2. DATE DE CONTACT		
Adresă (domiciliul/reședința/ locuința în fapt)	Strada	
	Nr.	
	Bloc	
	Etaj	
	Ap.	
	Localitate	
	Județ	
Număr de telefon		
Adresă de e-mail		
Alte date de contact		
3. STAREA CIVILĂ		
Căsătorit	Personă singură	Altele (precizați)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. SOȚUL/SOȚIA		
Nume și prenume		
Data nașterii		
Religie		
Profesia/Ocupația		
Locul de muncă actual		
Angajator/Data începerii activității		

5. ALTE PERSOANE CARE TRĂIESC ÎMPREUNĂ CU SOLICITANTUL LA DOMICILIUL ACESTUIA	
La momentul evaluării, solicitantul se ocupă de creșterea și îngrijirea altor copii?	DA Pentru fiecare, vă rugăm specificați: — Nume și prenume — Data nașterii — Copil biologic Da Nu — Copilul soțului/soției Da Nu — Copil dintr-o căsătorie/relație anterioară Da Nu — Copil aflat în plasament/tutelă (Se menționează data sentinței/hotărârii CPC.) — Copil aflat în întreținere în baza prevederilor art. 104 din Legea nr. 272/2004 privind protecția și promovarea drepturilor copilului, republicată, cu modificările și completările ulterioare (Se menționează data sentinței.) — Copil adoptat (Se menționează data sentinței privind încuviințarea adopției.)
	NU
La momentul evaluării, solicitantul locuia cu alte persoane majore?	DA Pentru fiecare, specificați: — Nume și prenume — Vârsta ani — Relația cu persoana — Motivul pentru care locuiesc împreună
	NU
La momentul evaluării, solicitantul avea copii biologici cu care nu locuiau împreună?	DA Explicați motivul
	NU

II. SINTEZA INFORMAȚIILOR PSIHOSOCIALE

1. MEDIUL SOCIAL AL SOLICITANTULUI			
Situația materială <i>Descrierea resurselor financiare ale solicitantului și persoanelor adulte cu care acesta locuiește: sursa și cuantumul venitului, proprietăți, datorii</i>	Solicitant Soț/Soție/Altă persoană majoră cu care acesta locuiește, după caz		
Locuința <i>Precizări privind dreptul de folosință asupra locuinței și descrierea spațiilor: amenajare, compartimentare, destinație, utilități, dotări, acces la telefon, internet etc.</i>			
Accesibilitate la servicii <i>Existența în localitatea de domiciliu/reședință a serviciilor educaționale/medicale/de abilitare-reabilitare pentru copilul cu dizabilități/alte servicii sociale/locuri de joacă etc.</i>			
Opinia copiilor cu vârsta peste 14 și a persoanelor adulte cu care locuiește cu privire la intenția solicitantului de a se ocupa de creșterea, îngrijirea și educarea unui copil în calitate de asistent maternal			
Alte informații relevante			
2. ISTORICUL FAMILIAL			
Calitatea relațiilor intrafamiliale și, după caz, între membrii familiei și celelalte persoane cu care locuiesc împreună			
Calitatea relațiilor cu comunitatea			
Existența sau nu a istoricului de violență, pentru care a fost emis ordin de protecție provizoriu sau, după caz, ordin de protecție, săvârșire de infracțiuni, la persoanele adulte cu care locuiește solicitantul <i>A se vedea art. 4 lit. b), c) și g) din Ordonanța Guvernului nr. 27/2024 privind condițiile de obținere a atestatului, procedura de atestare și statutul asistentului maternal</i>	<table border="1"> <tr> <td>Solicitant</td> <td>Membri de familie</td> </tr> </table>	Solicitant	Membri de familie
Solicitant	Membri de familie		

Activitățile sociale ale solicitantului și persoanelor adulte cu care acesta locuiește, modul de petrecere a timpului liber, a concediilor, hobby, interese etc.	
Alte informații relevante în contextul evaluării	
3. STAREA DE SĂNĂTATE A SOLICITANTULUI ȘI A PERSOANELOR ADULTE CU CARE LOCUIEȘTE	
	Solicitant
	Membri de familie sau alte persoane majore care locuiesc cu solicitantul
Starea de sănătate fizică a solicitantului și a persoanelor adulte majore la momentul evaluării, cu referire la: — boli transmisibile, care ar putea pune în pericol starea de sănătate a copilului; — boli psihice; — dependențe de alcool, droguri sau alte substanțe psihotrope; — existența sau inexistența unei dizabilități.	
Alte informații relevante privind istoricul medical sau starea de sănătate actuală a solicitantului și a persoanelor adulte cu care acesta locuiește	
4. PREGĂTIREA SOLICITANTULUI PENTRU EXERCITAREA ACTIVITĂȚII DE ASISTENT MATERNAL	
Descrierea activității de formare și concluziile obținute	

III. MOTIVAȚIA SOLICITANTULUI DE A DEVENI ASISTENT MATERNAL

Descrierea motivației solicitantului de a deveni asistent maternal	
Descrierea atitudinii persoanelor adulte cu care solicitantul locuiește față de ocupația de asistent maternal și față de creșterea copilului/copiilor care ar urma să fie primiți în plasament	
Caracteristicile copiilor de care solicitantul apreciază că se poate ocupa simultan dacă îi primește în plasament (vârsta, copii cu dizabilități, grupuri de frați, copii preluați în regim de urgență)	

IV. ABILITĂȚI PARENTALE

	SOLICITANTUL	PERSOANELE ADULTE CU CARE ACESTA LOCUIEȘTE
1. PERSONALITATEA		
Descrierea trăsăturilor de personalitate		
Descrierea asupra vieții și valori-cheie		
Descrierea capacității de a face față schimbării și stresului		
Descrierea relației dintre solicitant și persoanele adulte cu care acesta locuiește		
Descrierea relației dintre solicitant și copiii acestuia (dacă este cazul)		
2. ABILITĂȚILE PARENTALE		
Descrierea experiențelor anterioare de părinte (dacă este cazul)		
Descrierea abordării cu privire la disciplina și educația unui copil		
Descrierea așteptărilor cu privire la creșterea, îngrijirea și educarea unui copil pentru care este stabilită o măsură de protecție specială		
Descrierea disponibilității afective în relație cu copiii, a capacității de a răspunde nevoilor și caracteristicilor copilului separat temporar sau definitiv de părinți		

V. CONCLUZIILE ECHIPEI DE EVALUARE

Ca urmare a analizării documentelor atașate Cererii de evaluare înregistrate cu nr./....., a informațiilor consemnate în notele de întâlniri înregistrate cu nr./..... (Se precizează toate.), în fișele de evaluare psihologică clinică, în raportul de formare se constată că solicitantul îndeplinește/nu îndeplinește condițiile prevăzute de Ordonanța Guvernului nr. 27/2024 privind condițiile de obținere a atestatului, procedura de atestare și statutul asistentului maternal și se poate ocupa de creșterea, îngrijirea și educarea:

- unui copil pentru care a fost stabilit plasamentul;
- unui copil pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență;
- a doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul;
- a doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență;
- copilului cu dizabilități;
- unui grup de frați;
- temporară, pe perioada de respiro a unui alt asistent maternal, pentru copilul pentru care a fost stabilită o măsură de protecție specială;
- a unuia sau doi copii cu vârsta cuprinsă între și ani.

VI. PROPUNEREA PRIVIND ELIBERAREA SAU, DUPĂ CAZ, NEELIBERAREA ATESTATULUI DE ASISTENT MATERNAL

Echipea de evaluare propune:

- eliberarea
- neeliberarea atestatului de asistent maternal

Recomandări suplimentare (dacă este cazul)

Nume și prenume asistent social Data Semnătura	Nume și prenume psiholog Data Semnătura
--	---

ANEXA Nr. 9

Model

Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului
Nr. din

**RAPORT DE EVALUARE
a activității asistentului maternal**

Data întocmirii raportului	
Numărul și data atestatului	
Caracteristicile copilului separat temporar sau definitiv de părinți pentru care se propune eliberarea atestatului	<input type="checkbox"/> un copil pentru care a fost stabilit plasamentul; <input type="checkbox"/> un copil pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență; <input type="checkbox"/> doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul; <input type="checkbox"/> doi copii pentru care a fost stabilit plasamentul în regim de urgență; <input type="checkbox"/> copil cu dizabilități; <input type="checkbox"/> un grup de frați; <input type="checkbox"/> protecție temporară, pe perioada de respiro a unui alt asistent maternal; <input type="checkbox"/> unul sau doi copii cu vârsta cuprinsă între și ani.
Numărul și data rapoartelor de evaluare anterioare	Nr./..... Nr./.....
Autorii raportului	Numele și prenumele Funcția asistent social Numele și prenumele Funcția psiholog
Surse de informații pe care se bazează prezentul raport (inclusiv vizita inopinată la domiciliu)	

I. Identitatea asistentului maternal

Asistent maternal		
1. Informații generale		
Numele și prenumele		
Data nașterii		
2. Date de contact		
Adresă (domiciliu/reședința/locuința în fapt)	Strada	
	Nr.	
	Bloc	
	Etaj	
	Ap.	
	Localitatea	
	Județul	
Număr de telefon		
Adresă de e-mail		
Alte date de contact		
3. Starea civilă		
Căsătorit	Persoană singură	Altele (precizați)
4. Soțul/Soția		
Numele și prenumele		
Data nașterii		
Religia		
Profesia/Ocupația		
Locul de muncă actual/Ultimul loc de muncă		
5. Alte persoane care trăiesc împreună cu solicitantul la domiciliul acestuia (cu excepția copiilor primiți în plasament la asistentul maternal)		
La momentul evaluării, asistentul maternal avea în îngrijire copii?	Da Pentru fiecare, vă rugăm specificați: — Numele și prenumele	
	— Data nașterii	
	— Copil biologic Da Nu	
	— Copilul soțului/soției Da Nu	
	— Copil dintr-o căsătorie/relație anterioară Da Nu	
	— Copil aflat în plasament familial/tutelă	
	(Se menționează data sentinței/hotărârii CPC.)	
	— Copil aflat în întreținere în baza prevederilor art. 104 din Legea nr. 272/2004 privind protecția și promovarea drepturilor copilului, republicată, cu modificările și completările ulterioare	
	(Se menționează data sentinței.)	
	— Copil adoptat	
	(Se menționează data sentinței privind încuviințarea adopției.)	
	Nu	
La momentul evaluării, persoana locuia cu alte persoane?	Da Pentru fiecare, specificați: — Inițiale ale numelui și prenumelui	
	— Vârsta ani	
	— Relația cu familia	
	— Motivul pentru care locuiesc cu familia	
	Nu	

II. Îndeplinirea condițiilor care au stat la baza eliberării atestatului (marcați Da sau Nu)

Nr. crt.	Mentținerea condițiilor pentru care a fost eliberat atestatul de asistent maternal	Da	Nu
1	are absolvit învățământul liceal		
2	prezintă garanții morale cu privire la creșterea, îngrijirea și educarea copiilor, aspecte confirmate prin certificat de cazier judiciar și certificat de integritate comportamentală		
3	la momentul evaluării este sub vârsta standard de pensionare prevăzută de Legea nr. 360/2023 privind sistemul public de pensii		
4	are în familie persoane care au împlinit vârsta de 14 ani sau alte persoane, care locuiesc împreună cu aceasta, care au fost condamnate sau sunt înscrise cu mențiuni în evidența Registrului național automatizat cu privire la persoanele care au comis infracțiuni sexuale, de exploatare a unor persoane sau asupra minorilor, aspecte confirmate prin certificat de cazier judiciar și certificat de integritate comportamentală		
5	a fost decăzut din drepturile părintești, aspect confirmat prin declarația pe propria răspundere		
6	suferă de boli transmisibile care ar putea pune în pericol starea de sănătate a copilului, aspecte confirmate prin adeverință medicală eliberată de medicul de familie		
7	are în familie membri sau alte persoane majore care locuiesc cu aceasta, care suferă de boli transmisibile care ar putea pune în pericol starea de sănătate a copilului, aspecte confirmate prin adeverință medicală eliberată de medicul de familie		
8	are istoric de violență pentru care a fost emis ordin de protecție provizoriu sau, după caz, ordin de protecție, conform prevederilor Legii nr. 217/2003 pentru prevenirea și combaterea violenței domestice, republicată, cu modificările și completările ulterioare, sau conform prevederilor Legii nr. 26/2024 privind ordinul de protecție sau are în familie membri sau alte persoane adulte care locuiesc cu aceasta, pentru care au fost emise ordinele menționate		
9	a avut sau, după caz, are unul sau mai mulți copii naturali în sistemul de protecție specială, aspect confirmat prin declarație pe propria răspundere		
10	a consimțit la adopția propriului copil, cu excepția situației în care copilul a fost adoptat de către soț, aspect confirmat prin declarație pe propria răspundere		
11	suferă de boli psihice, este dependent de alcool, droguri sau alte substanțe psihotrope, aspecte confirmate prin certificate medicale eliberate de medicul specialist		
12	are în familie membri sau alte persoane majore, care locuiesc cu aceasta, care suferă de boli psihice, sunt dependente de alcool, droguri sau alte substanțe psihotrope, aspecte confirmate prin certificate medicale eliberate de medicul specialist		
13	i s-a retras atestatul de asistent maternal, cu excepția situației în care atestatul a fost retras la cerere, aspecte verificate în baza de date a DGASPC		

III. Concluziile vizitei inopinate

Descrierea relației dintre copilul aflat cu măsură de protecție specială și asistentul maternal	
Descrierea relației dintre copilul aflat cu măsură de protecție specială și persoanele cu care asistentul maternal locuiește	
Copilul este îngrijit din punctul de vedere al igienei personale (îmbrăcăminte curată, igienă corporală adecvată, condiții de locuit igienice).	
Copilul/Copiii beneficiază de condiții adecvate de locuit (mediul fizic destinat acestuia este amenajat și adaptat copilului/copiilor în funcție de vârstă și sex).	
Evoluția copilului/copiilor aflați cu măsură de protecție specială de a căror creștere și îngrijire s-a ocupat de la atestare/ultima avizare	

IV. Date despre copiii cu măsură de protecție specială de a căror creștere și educare s-a ocupat în perioada evaluată

1. Numele, prenumele	Data și locul nașterii Nr. și data hotărârii Comisiei pentru protecția copilului/sentinței judecătorești/dispoziției directorului DGASPC/..... Finalitate PIP
2. Numele, prenumele	Data și locul nașterii Nr. și data hotărârii Comisiei pentru protecția copilului/sentinței judecătorești/dispoziției directorului DGASPC/..... Finalitate PIP
Alți copii în situația unui grup de frați	

V. Modul de îndeplinire a obligațiilor

Detaliați modul în care:	
S-a asigurat că copilul primește îngrijiri medicale adecvate — copilul este înscris la medicul de familie și beneficiază de controalele regulate și, după caz, de tratamente medicale necesare.	
A asigurat un program zilnic corespunzător pentru somn, joacă, studiu și activități recreative, adaptat vârstei și nevoilor copilului.	
A asigurat înscrierea și frecventarea regulată a copilului la școală sau grădiniță, după caz, și monitorizează progresul educațional al acestuia, respectiv menține legătura cu instituția de învățământ.	
S-a implicat în activitățile educaționale ale copilului, cum ar fi ajutorul la teme, participarea la ședințe cu profesorii și încurajarea performanțelor școlare, după caz.	
A asigurat participarea copilului la activități extracurriculare, recreative și de socializare, care contribuie la dezvoltarea lui personală și socială.	
A asigurat respectarea dreptului copilului de a menține legătura cu familia sa naturală sau extinsă, inclusiv facilitarea întâlnirilor sau comunicării, conform planului individualizat de protecție, după caz.	

A participat la pregătirea copilului pentru tranziție, în cazul în care este posibilă reintegrarea copilului în familie sau, după caz, adopția.	
A fost notificată direcția cu privire la orice incident intervenit în situația copilului, cu privire la starea de sănătate a acestuia, precum și cu privire la orice incident care ar fi putut afecta creșterea și dezvoltarea copilului.	
A sprijinit copilul să devină mai independent, după caz, în funcție de vârsta și gradul de maturitate, cum ar fi dezvoltarea abilităților de a lua decizii, gestionarea timpului și implicarea în activități care să îi dezvolte încrederea în sine.	
A învățat copilul abilități practice esențiale, în funcție de vârstă și gradul de maturitate, cum ar fi gestionarea banilor, pregătirea mâncării, îngrijirea propriei persoane.	
A încurajat copilul să își exprime punctul de vedere și luarea în considerare a acestuia în deciziile care îl privesc, în funcție de vârstă și gradul său de maturitate.	
A consemnat în jurnalul copilului evenimentele semnificative din viața acestuia.	
A participat la cursurile de formare profesională continuă, pentru a-și îmbunătăți constant competențele.	

VI. Concluzii

Ca urmare a analizării informațiilor din documentele menționate la pct. II, din rapoartele de monitorizare trimestriale privitoare la evoluția dezvoltării fizice, mentale, spirituale, morale sau sociale a copiilor aflați în plasament și a modului în care aceștia sunt îngrijiți, crescuți și educați nr. /, nr. /, și a vizitei inopinate realizate în data de /, se constată următoarele:

1. Se mențin condițiile care au stat la baza eliberării atestatului de asistent maternal.

Da

Nu

2. Au fost identificate situații de incompatibilitate cu calitatea de asistent maternal, apărute pe parcursul perioadei de 2 ani de la atestare/de la ultima evaluare.

Da

Nu

Dacă răspunsul este Da, se menționează situația

3. Diferența de vârstă prevăzută la art. 19 alin. (1) din Ordonanța Guvernului nr. 27/2024 privind condițiile de obținere a atestatului, procedura de atestare și statutul asistentului maternal este respectată la momentul vizitei.

Da

Nu

4. Numărul de copii pe care îi poate primi în plasament este respectat la momentul vizitei.

Da

Nu

VII. Propunere privind avizarea sau, după caz, neavizarea atestatului de asistent maternal

Echipa de evaluare propune:

avizarea

neavizarea

Recomandări suplimentare (dacă este cazul):

Numele și prenumele asistentului social Data Semnătura	Numele și prenumele psihologului Data Semnătura
--	---

MINISTERUL EDUCAȚIEI

ORDIN**privind aprobarea programei școlare *Dezvoltarea jocurilor video, învățământ liceal, disciplină de tip opțional integrat din curriculumul la decizia elevului din oferta școlii***

În conformitate cu prevederile art. 86 alin. (3) și (4) și ale art. 88 alin. (11) din Legea învățământului preuniversitar nr. 198/2023, cu modificările și completările ulterioare, având în vedere prevederile art. 4 lit. a) din Hotărârea Guvernului nr. 277/2020 privind organizarea și funcționarea Centrului Național de Politici și Evaluare în Educație, având în vedere Ordinul ministrului educației nr. 6.072/2023 privind aprobarea unor măsuri tranzitorii aplicabile la nivelul sistemului național de învățământ preuniversitar și superior, cu modificările ulterioare, în baza Ordinului ministrului educației naționale nr. 3.593/2014 pentru aprobarea *Metodologiei privind elaborarea și aprobarea curriculumului școlar — planuri-cadru de învățământ și programe școlare*, având în vedere Referatul de aprobare nr. 3.203 din 27.09.2024, în temeiul art. 13 alin. (3) din Hotărârea Guvernului nr. 731/2024 privind organizarea și funcționarea Ministerului Educației, cu modificările ulterioare,

ministrul educației emite prezentul ordin.

Art. 1. — Se aprobă programa școlară *Dezvoltarea jocurilor video, învățământ liceal, disciplină de tip opțional integrat din curriculumul la decizia elevului din oferta școlii*, prevăzută în anexa care face parte integrantă din prezentul ordin.

Art. 2. — Programa școlară prevăzută la art. 1 se aplică începând cu anul școlar 2025—2026.

Art. 3. — Direcția generală echitate și performanță în învățământul preuniversitar, Centrul Național de Politici și Evaluare în Educație, inspectoratele școlare și unitățile de învățământ duc la îndeplinire prevederile prezentului ordin.

Art. 4. — Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I.

p. Ministrul educației,
Gigel Paraschiv,
secretar de stat

București, 10 octombrie 2024.
Nr. 7.233.

ANEXĂ

PROGRAMA ȘCOLARĂ
Dezvoltarea jocurilor video, învățământ liceal, disciplină de tip opțional integrat din curriculumul la decizia elevului din oferta școlii

NOTĂ DE PREZENTARE

Disciplina „Dezvoltarea jocurilor video” este o disciplină școlară de tip opțional integrat, fiind inclusă în oferta națională pentru învățământul liceal, pentru un buget de timp de o oră/săptămână, pe durata unui an școlar.

Disciplina se adresează elevilor de la toate filierele, profilurile și specializările. Studiul disciplinei poate începe în oricare dintre clasele de liceu și necesită competențe inițiale minime de programare, formate pe parcursul ciclului gimnazial.

Studiul disciplinei „Dezvoltarea jocurilor video” se desfășoară cu întregul colectiv de elevi, într-un laborator de informatică în care există un număr corespunzător de stații de lucru, cu dotări care să permită formarea competențelor din programă pe baza conținuturilor corespunzătoare.

Disciplina are în vedere inițierea elevilor în toate etapele de dezvoltare a jocurilor, de la proiectare până la publicare, utilizând limbajul de specialitate. Ea permite implicarea elevilor în activități similare cu ale profesioniștilor din domeniu, realizate pe grupe, elevii asumându-și rolurile specifice dintr-o echipă de dezvoltare a unui joc și conștientizând valoarea muncii în echipă.

Dezvoltarea jocurilor implică abordarea învățării interdisciplinare, integrate, prin rolurile care includ povestire/narațiune, design grafic, animație, inginerie de sunet, management de proiect, utilizarea noțiunilor din matematică și științe pentru modelarea acțiunilor și reacțiilor personajelor în diverse situații, selectarea și aplicarea metodelor adecvate de proiectare, dar și conceperea algoritmilor și implementarea acestora în limbaj de programare, alegerea și utilizarea celor mai potrivite instrumente tehnologice pentru dezvoltare și implementare.

Majoritatea copiilor, dar și a adulților din întreaga lume au utilizat jocuri video pentru a învăța sau pentru recreere, iar această disciplină le permite elevilor să înțeleagă mecanismele care stau la baza funcționării acestor jocuri și, în general, ale aplicațiilor digitale pe care le utilizează, precum și să dezvolte propriile aplicații de acest tip.

În România, dar și în alte țări, industria de dezvoltare a jocurilor ocupă un rol important pe piața muncii, iar programa școlară a disciplinei „Dezvoltarea jocurilor video” răspunde nevoilor de alfabetizare digitală din perspectiva noilor cerințe socioprofesionale, printr-un curriculum relevant, vizând formarea unui set de competențe digitale pe care absolvenții învățământului liceal să le poată valorifica în viața activă. De asemenea, disciplina valorifică creativitatea și curiozitatea elevilor, oferindu-le șansa de a dobândi experiență inițială pentru un domeniu extrem de atractiv în rândul tinerilor.

Nu în ultimul rând, disciplina „Dezvoltarea jocurilor video” contribuie la dezvoltarea abilităților secolului XXI, necesare pentru a reuși în era informațională, cum ar fi gândirea critică, gândirea creativă, capacitatea de a colabora și de a comunica eficient, flexibilitatea.

Au fost luate în considerare următoarele documente:

- Recomandarea Consiliului din 22 mai 2018 privind competențele-cheie pentru învățarea pe tot parcursul vieții (text cu relevanță pentru SEE), Jurnalul Oficial al Uniunii Europene, [https://eur-lex.europa.eu/legal-content/RO/TXT/?uri=CELEX:32018H0604\(01\)_](https://eur-lex.europa.eu/legal-content/RO/TXT/?uri=CELEX:32018H0604(01)_);
- The European Digital Competence Framework for Citizens (<https://ec.europa.eu/social/main.jsp?catId=738&furtherPubs=yes&pubId=7898&langId=en&>);
- A formative, inclusive, whole school approach to the assessment of social and emotional education in the EU (NESET report, Luxembourg: Publications Office of the European Union).

Din perspectiva modelului de proiectare curriculară, programa școlară de față include următoarele elemente:

- notă de prezentare;
- competențe generale;
- competențe specifice și exemple de activități de învățare;
- conținuturi;
- sugestii metodologice;
- referințe bibliografice și webografice.

Competențele sunt ansambluri structurate de cunoștințe, abilități și atitudini formate prin învățare, care permit rezolvarea unor probleme specifice unui domeniu sau a unor probleme generale, în contexte particulare diverse.

Competențele generale vizează achizițiile de cunoaștere și de comportament ale elevului din învățământul liceal.

Competențele specifice sunt derivate din competențele generale, reprezintă etape în dobândirea acestora, formându-se pe durata unui an școlar. Pentru realizarea competențelor specifice, în programă sunt propuse exemple de activități de învățare, cu rol de orientare a procesului educațional, care valorifică experiența concretă a elevului și care integrează strategii didactice adecvate unor contexte de învățare variate.

Conținuturile învățării reprezintă baza de operare pentru formarea competențelor.

Sugestiile metodologice includ strategii didactice și au rolul de a orienta cadrul didactic în aplicarea programei. Pentru a facilita demersul cadrului didactic, sugestiile metodologice includ, de asemenea, alte exemple de activități de învățare/evaluare și o serie de resurse utile.

Referințele bibliografice și webografice includ o listă de lucrări relevante pentru domeniul de studiu respectiv, care sprijină cadrul didactic în aplicarea programei școlare.

COMPETENȚE GENERALE

1. **Utilizarea limbajului de specialitate în diferite contexte sociale și profesionale**
2. **Rezolvarea problemelor legate de modelarea digitală a jocurilor prin utilizarea algoritmilor și aplicarea principiilor matematicii și științelor**
3. **Utilizarea de tehnologii digitale specifice diferitelor etape ale dezvoltării jocurilor video**
4. **Documentarea în vederea integrării resurselor adecvate în procesul de dezvoltare a jocurilor**
5. **Organizarea unei activități în mai multe etape, respectând normele și standardele de etică legate de domeniile implicate**

COMPETENȚE SPECIFICE ȘI EXEMPLE DE ACTIVITĂȚI DE ÎNVĂȚARE

1. **Utilizarea limbajului de specialitate în diferite contexte sociale și profesionale**

- 1.1. Utilizarea adecvată a terminologiei specifice jocurilor video în comunicarea orală și scrisă
 - identificarea terminologiei specifice jocurilor și platformelor, precum și a caracteristicilor acestora, prin urmărirea unor filme didactice/imagini/desene/grafice
 - prezentarea unor tipuri de jocuri accesate de elevi, punând în evidență caracteristicile acestora, din punctul de vedere al utilizatorului, dar și al programatorului
- 1.2. Organizarea, pe baza criteriilor specifice, a informațiilor necesare pentru dezvoltarea unui joc video
 - realizarea, după un plan dat, a unei scheme referitoare la tipurile de tehnologii necesare în diferite etape ale dezvoltării unui joc (pentru înregistrarea datelor obținute în urma analizei și documentării, realizarea grafică, prelucrarea secvențelor audio, realizarea aplicației, testarea și raportarea erorilor)
 - elaborarea unui registru de calcul care să conțină mecanicile stabilite pentru un joc, având în vedere tipul acestora (mecanici pentru condițiile de câștig, pentru controlul global al entității), succesiunea temporală în cadrul jocului, tipurile de feedback, aspectele legate de implementarea acestora

2. **Rezolvarea problemelor legate de modelarea digitală a jocurilor prin utilizarea algoritmilor și aplicarea principiilor matematicii și științelor**

- 2.1. Punerea în corespondență a unor caracteristici ale reprezentărilor grafice din cadrul unui joc cu principii ale matematicii, principii din domeniul științelor sau cu un comportament algoritmic
 - identificarea modelelor matematice utilizate în jocuri actuale care se bazează pe reprezentări grafice și a modului în care aceste modele contribuie la aspectul vizual al jocurilor și la performanța acestora, precum și punerea în evidență a principiilor din domeniul științelor care au fost respectate
 - stabilirea traseelor pe care se deplasează un obiect în cadrul unui joc și identificarea formelor geometrice al căror contur este urmat, precum și a tipului de mișcare pe care o realizează acesta (cu viteză constantă sau accelerată)
 - stabilirea elementelor corespunzătoare formei anatomice a unui personaj și identificarea modului în care ele își modifică poziția pe parcursul deplasării acestuia, în corespondență cu principiile biologiei
- 2.2. Utilizarea unor algoritmi și a unor formule/expresii/principii din domeniul matematicii și al științelor în dezvoltarea unei aplicații de tip joc video
 - simularea deplasării unui obiect din cadrul unui joc prin algoritmi care utilizează formulele matematice, respectând corespunzător legile fizicii (de exemplu, deplasarea personajului pe conturul unui cerc, cu viteză constantă, și stabilirea unor expresii matematice pentru a determina coordonatele unui punct pe ecran în funcție de raza cercului și unghiul la centru, precum și a unor expresii corespunzătoare pentru a determina unghiul la centru, în funcție de viteza cu care se face deplasarea, la diferite momente de timp)
 - stabilirea reperelor pe ecran pentru imaginea unui personaj, cu respectarea principiilor biologiei privind elementele componente, proporțiile dintre acestea și modul în care acestea interacționează/se comportă în timp real

3. Utilizarea de tehnologii digitale specifice diferitelor etape ale dezvoltării jocurilor video

- 3.1. Utilizarea eficientă a instrumentelor digitale ale unor aplicații dedicate, în vederea realizării unui joc video
- realizarea de grafică animată, pe o anumită temă, utilizând instrumente specializate ale unei aplicații dedicate
 - utilizarea ferestrei de rulare a aplicației de dezvoltare a unui joc pentru a pune în evidență comportamentul personajelor în diferite etape ale scenariului și a facilităților pentru testarea și depanarea aplicației
- 3.2. Utilizarea facilităților limbajului de programare pentru elaborarea unor secvențe de cod care se execută pe parcursul unui joc
- scrierea, în limbaj de programare, a algoritmilor pentru implementarea mecanicilor jocului, urmărirea traiectoriei unui personaj, prin utilizarea instrucțiunilor și structurilor de date adecvate
 - scrierea codului pentru simularea pe ecran a unor fenomene naturale, prin dezvoltarea sau adaptarea unor algoritmi și utilizarea datelor și metodelor unor clase predefinite

4. Documentarea în vederea integrării resurselor adecvate în procesul de dezvoltare a jocurilor

- 4.1. Documentarea adecvată în legătură cu tematica jocului
- căutarea unor surse veridice de pe web, în vederea familiarizării cu termenii specifici domeniului în care are loc acțiunea unui joc cu o tematică dată (de exemplu, pentru un joc cu plante, identificarea speciilor dintr-o anumită zonă de pe glob, a perioadelor în care acestea cresc, a denumirilor populare și științifice etc.), pentru utilizarea lor corectă în cadrul jocului
 - urmărirea unor filme și analizarea unor jocuri deja lansate public, cu o tematică legată de cea a jocului care se dorește a fi dezvoltat, pentru a studia comportamente, aspecte specifice
- 4.2. Identificarea resurselor tehnologice relevante pentru dezvoltarea unui joc
- explorarea elementelor de interfață ale unei aplicații dedicate prelucrărilor grafice în scopul identificării principalelor facilități ale acesteia, experimentarea într-un mediu controlat și alegerea celor adecvate pentru obținerea unor anumite efecte
 - organizarea de sesiuni practice în care participanții să utilizeze motorul de căutare, forumuri specializate, jocuri similare dezvoltate și lansate și baze de date de resurse pentru a căuta, evalua și experimenta în mediu controlat resurse relevante pentru diferite etape ale unui anumit tip de joc, cu o anumită tematică

5. Organizarea unei activități în mai multe etape, respectând normele și standardele de etică legate de domeniile implicate

- 5.1. Stabilirea etapelor de dezvoltare a unui joc cu o tematică dată
- discutarea unei cerințe de prelucrare (tema prezentării/scopul animației/cerința algoritmică) și identificarea rezultatelor așteptate, stabilirea reperelor pentru rezolvarea cerinței, precum și a tipurilor de roluri necesare pentru membrii echipei și a strategiilor de urmat de către aceștia
 - implicarea elevilor, pe grupe, în activități colaborative și jocuri de rol, pentru proiectarea etapelor unui joc și alegerea instrumentelor oferite de aplicațiile dedicate, adecvate fiecărei etape, în vederea implementării
- 5.2. Colaborarea în cadrul unor domenii diferite pentru a îndeplini obiectivele comune de dezvoltare a jocurilor, respectând normele și standardele de etică legate de domeniile implicate
- organizarea de ateliere practice în care participanții lucrează în echipă pentru a rezolva probleme sau pentru a crea componente ale unui joc, având în vedere perspectivele fiecărui domeniu implicat
 - studiu de caz privind diferite situații din cadrul unui joc, în care este pusă în evidență respectarea normelor și a standardelor de etică specifice diferitelor domenii (de exemplu, promovarea multiculturalității, diversității, a valorilor general umane)

CONȚINUTURI

Domenii de conținut	Conținuturi
1. Introducere în teoria jocurilor	<p>Definirea disciplinei și a rolului ei. Impactul economic al dezvoltării jocurilor</p> <p>Specializări în industria de dezvoltare a jocurilor: proiectant, programator, producător, manager de proiect, tester, artist grafic</p> <p>Repere importante din istoricul dezvoltării jocurilor/platformelor:</p> <ul style="list-style-type: none"> — evoluția platformelor/dispozitivelor de joc, de la cele produse de Magnavox, Atari, SEGA, Nintendo până la PS5, SteamBox, SmartTVs — evoluția jocurilor de la Pong la Modern Warfare 2 — referințe notabile (Pac Man, Mario, Quake1, Starcraft, Counter Strike, World of Warcraft, FIFA) <p>Concepte de bază în teoria jocurilor:</p> <ul style="list-style-type: none"> — poveste/story/context/scop — de ce joci acel joc? — mecanici/reguli de joc — cum joci acel joc? — grafică/elemente vizuale — cum arată acel joc? — identitate/personaje — cine ești în acel joc? — niveluri/progresie — cum avansezi în joc? <p>Etape în dezvoltarea unui joc video</p> <ul style="list-style-type: none"> — proiectarea jocului (game design) — realizarea elementelor de grafică și a secvențelor audio din cadrul jocului — realizarea aplicației de tip joc video — testarea și optimizarea aplicației — distribuirea/publicarea aplicației

Domenii de conținut	Conținuturi
2. Proiectarea jocului (game design)	<p>Repere pentru analiza și documentarea în vederea dezvoltării unui joc — tematică, aspecte ludice/didactice, domenii implicate, norme și standarde de etică ale domeniilor implicate, tipul jocului</p> <p>Repere pentru stabilirea tehnologiilor necesare implementării unui joc — tipul jocului, obiecte și personaje ilustrate în joc, acțiuni din cadrul jocului</p> <p>Repere pentru realizarea scenariului — joc (gameplay), bucla jocului (gameplay loop), bucla centrală a jocului (core gameplay), obiectivul/obiectivele jocului (pentru obținerea de recompense, avansare în joc și câștig), modalități de a genera scopuri și obiective (de exemplu, punctaj, clasament, colectare, terminarea nivelului), entități implicate cu stări posibile ale acestora și operații specifice, niveluri ale jocului, mecanici ale jocului, feedback în joc, echilibrarea și dificultatea jocului</p> <p>Caracteristici ale unei entități: rol, aspect, elemente componente, acțiune</p> <p>Rol al unei entități și caracteristici corespunzătoare acestui rol:</p> <ul style="list-style-type: none"> — personaj jucător: profil (de exemplu, nume, experiență acumulată), atribute (de exemplu, energie, viteză de reacție), abilități (de exemplu, mentale, motorii, sociale), progres, stări, salvări — personaj adversar: profil, atribute, abilități, stări — personaj narator, entități secundare/auxiliare: profil, atribute, stări <p>Caracteristici ale unui nivel al jocului:</p> <ul style="list-style-type: none"> — structura și aspectul vizual ale unui nivel (de exemplu, hartă, decoruri) — entități prezente în cadrul nivelului: scop, obstacole, interacțiuni — elemente specifice pentru progresul personajului jucător (de exemplu, scor curent, timp-limită, puncte de salvare) — elemente care influențează dificultatea unui joc, tipuri de curbă de dificultate, dificultate adaptivă <p>Elemente care caracterizează o mecanică a jocului: reguli și sisteme de reguli</p> <p>Tipuri de mecanici care guvernează jocul:</p> <ul style="list-style-type: none"> — mecanici pentru condițiile de progres și recompensare — câștig/îmbunătățire, avansare la un alt nivel (de exemplu, pe baza unor criterii pentru succes și recompensare, colectarea unor obiecte, deblocarea unor abilități) — mecanici pentru controlul unei entități (de exemplu, reguli de mișcare — coliziuni, pante, viteze, accelerații, reguli de explorare) <p>Elemente care caracterizează feedbackul (răspunsurile jocului la acțiunile entității): informații despre acțiunile jucătorului (feedback pozitiv sau negativ), modalități de exprimare (de exemplu, vizual, auditiv)</p> <p>Repere pentru gestionarea fluxului de intrare și a fluxului de ieșire — entități implicate, momente de timp</p> <p>Modalități de înregistrare a documentației de design și structuri de date: unelte pentru crearea structurilor de date (aplicații cu foi de calcul) și pentru descrierea mecanicilor jocului (editoare de texte), unelte avansate specifice jocurilor (editoare de jocuri)</p>
3. Instrumente digitale pentru dezvoltarea jocurilor	<p>Tipuri de aplicații utilizate în dezvoltarea jocurilor — rol/operații de bază și exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> — aplicații de prelucrare a imaginilor (de exemplu, GIMP, Photoshop, MSPaint) pentru redimensionare, decupare, lipire, transformări ale imaginilor — medii de dezvoltare integrată (de exemplu, IDE: Visual Studio, Eclipse, Netbeans etc.) pentru introducerea componentelor și asigurarea funcționalității aplicației <p>Medii de dezvoltare integrată:</p> <ul style="list-style-type: none"> — modalități de instalare/accesare a unui mediu de dezvoltare integrată — elemente de lucru în mediile de dezvoltare integrată: proiect, formulare cu fișiere asociate pentru cod și aspect, proprietăți, evenimente — funcționalități ale mediului de dezvoltare pentru introducerea componentelor: ferestre pentru designul/codul aplicației, panouri de unelte (ToolBox), panouri de proprietăți, fereastră de gestionare a proiectului — funcționalități ale mediului de dezvoltare pentru executarea unei aplicații, semnalarea erorilor și depanare, fereastră de rulare
4. Elemente de bază ale programării orientate pe obiecte și pe evenimente	<p>Noțiuni de bază necesare utilizării unor clase predefinite: clasă, membri ai clasei (date și metode), evenimente, obiecte, bibliotecă</p> <p>Modalități de instanțiere a unei clase predefinite/declarație a unui obiect și acces la membrii acestuia</p> <p>Modalități de adăugare a unor noi membri într-o clasă predefinită</p> <p>Modalități de tratare a unui eveniment</p>
5. Grafică și secvențe audio pentru o aplicație de tip joc video	<p>Repere pentru desenarea unei entități — sprite 2D:</p> <ul style="list-style-type: none"> — schița/schițele entității (conform elementelor identificate, având în vedere diferite ipostaze/poziții ale acesteia pe parcursul animațiilor) — tehnici pentru realizarea desenelor și pentru obținerea unor fișiere de tip Bitmap, PNG sau Jpeg, cu ajutorul unor programe de grafică și desen digital <p>Repere pentru obținerea și utilizarea unor secvențe audio:</p> <ul style="list-style-type: none"> — formate comprimate și necomprimate — fișiere de tip Wave

Domenii de conținut	Conținuturi
6. Aplicație de tip joc video	<p>Repere pentru realizarea aplicației de tip joc video: clasa de bază a jocului; noțiuni despre state machine, actualizarea stării versus actualizarea ecranului, structuri de date și algoritmi necesari pentru transpunerea conceptelor jocului, interfață utilizator</p> <p>Entități — sprite 2D în cadrul aplicației:</p> <ul style="list-style-type: none"> — modalități de integrare a entității în aplicația de tip joc — obiecte interactive și importanța lor în cadrul unui joc (de exemplu, obiecte de manipulat, echipamente, obiecte de colectat) — modalități de tratare a interacțiunilor <p>Repere pentru animarea unei entități — sprite 2D:</p> <ul style="list-style-type: none"> — viteza și durata animației — tehnici de animare a entității — modalități de integrare a animației în aplicația de tip joc, în corespondență cu feedbackul jocului la acțiunile personajelor <p>Feedback în aplicație:</p> <ul style="list-style-type: none"> — feedback vizual din animații și din interfața jocului — feedback auditiv — coerența răspunsului jocului pentru a facilita învățarea regulilor <p>Niveluri ale jocului</p> <ul style="list-style-type: none"> — modalități de implementare a caracteristicilor unui nivel pentru un joc video <p>Mecanici ale jocului</p> <ul style="list-style-type: none"> — modalități de implementare a mecanicilor stabilite (introducere și combinare) <p>Interfață utilizator (UI — user interface)</p> <ul style="list-style-type: none"> — elemente de interfață utilizator și importanța lor în cadrul unui joc: ecran de pornire și meniuri, mesaje și informații (de exemplu, muniții, inventar obiecte, hartă), suprapuneri (overlay) în jocuri — modalități de implementare a elementelor de interfață pentru un joc
7. Testare, depanare și optimizare a aplicației	<p>Criterii pentru testare: funcționalitate, coerență, performanță, securitate, compatibilitate</p> <p>Tipuri de testare a aplicației: manuală și automată</p> <p>Repere pentru testarea și depanarea manuală a aplicației de tip joc video: teste funcționale, teste din perspectiva utilizatorului, testare internă (a echipei de dezvoltare), testarea cu jucători (strângerea și documentarea părerilor jucătorilor)</p> <p>Entități — sprite 2D — repere pentru testare, identificare și tratare a erorilor posibile referitoare la:</p> <ul style="list-style-type: none"> — aspect: dimensiune, vizibilitate, contrast — animații: sincronizare, animație sacadată, ieșiri din spațiul vizibil — interacțiuni: sincronizare, dimensiuni, formă <p>Nivel — repere pentru testare, identificare și tratare a erorilor posibile</p> <p>Mecanici ale jocului — repere pentru testare, identificare și tratare a erorilor posibile</p> <p>Interfață utilizator — repere pentru testare, identificare și tratare a erorilor posibile referitoare la:</p> <ul style="list-style-type: none"> — consistența datelor — poziționarea coerentă și previzibilă a datelor — funcționare: sincronizarea cu etapele jocului
8. Distribuire și publicare	<p>Caracteristici de bază ale distribuirii unei aplicații de tip joc video și exemple de platforme de distribuire (cum ar fi https://itch.io, Google Play Store, Steam, App Store, Play Station Network, Xbox Live)</p> <p>Caracteristici de bază ale publicării unei aplicații de tip joc video. Cerințe și proceduri de bază pentru publicare pe diferite platforme</p>

SUGESTII METODOLOGICE

Activitatea se va desfășura într-un laborator de informatică în care există un număr corespunzător de stații de lucru, cu dotări care să faciliteze formarea competențelor precizate în programă. Organizarea unităților de învățare este la dispoziția profesorului, iar în procesul didactic se recomandă ca succesiunea lecțiilor să faciliteze crearea unui joc concret, alternând aspectele teoretice cu aspectele practice.

Metodele didactice de predare, învățare și evaluare vor fi stabilite de fiecare profesor, având în vedere nivelul de achiziții și de vârstă al elevilor și valorificarea creativității acestora.

Se recomandă îmbinarea metodelor didactice de predare-învățare-evaluare clasice (de exemplu, demonstrația, problematizarea, algoritimizarea) cu metodele moderne (de exemplu, învățarea prin descoperire, observarea sistematică, proiectul, portofoliul, studiul de caz, jocul de rol). Specificul disciplinei permite valorificarea activităților didactice organizate pe grupe, care încurajează colaborarea, munca în echipă și comunicarea.

La începutul studiului disciplinei se recomandă să se prezinte elevilor drept model un produs demonstrativ, iar aceștia vor dezvolta un produs identic sau asemănător pe parcursul activităților de învățare, pas cu pas.

Prezentarea conținuturilor poate cuprinde realizarea unor exemplificări și demonstrații practice, folosind, după caz, un limbaj de programare specific, respectiv utilizarea unor facilități relevante ale tehnologiei specifice. Elevilor li se pot propune activități de învățare prin care să experimenteze și să exerseze realizarea unor operații sau obținerea unor efecte prin modificarea anumitor parametri ai unui produs furnizat de profesor.

Pentru a ilustra modul în care diverse efecte sunt folosite în industria jocurilor, se pot analiza câteva jocuri populare și apoi se poate discuta despre modul în care aceste elemente contribuie la îmbunătățirea percepției jucătorului. Elevilor li se vor propune activități practice de învățare în care să aplice diferite tehnici identificate pentru realizarea propriilor lor aplicații de tip joc video. Acest lucru le va permite să înțeleagă procesul de optimizare dinamică și să dobândească experiență practică.

Website-ul „Despre jocuri video” (<https://desprejocurivideo.ro/>) este o sursă importantă de informare pentru părinți, tutori și profesori despre jocurile pe calculator, despre existența instrumentelor de control parental la jocurile video și a modalităților prin care părinții, tutorii sau profesorii se pot implica activ în gestionarea timpului pe care copiii îl petrec în fața ecranului și în alegerea celor mai bune jocuri pentru copii.

Se pot prezenta diferite tipuri de jocuri în discuțiile cu elevii, punând în evidență specificul și caracteristicile acestora, iar pentru orice joc prezentat se poate determina nivelul de vârstă căruia îi este recomandat prin accesarea unor site-uri dedicate, cum ar fi site-ul PEGI (Pan European Game Information) sau site-ul ESRB (Entertainment Software Rating Board). Unele tipuri de jocuri sunt:

- E-sports (sporturi electronice — competiții sportive video, cu jucători individuali sau în echipe);
- VR (virtual reality — realitate virtuală) — utilizatorii folosesc ochelari sau cască VR pentru a participa la acțiunea jocului, desfășurată în anumite lumi virtuale;
- AR (augmented reality — realitate augmentată) — utilizatorii folosesc camere sau dispozitive mobile pentru a „vedea” și a interacționa cu obiectele virtuale peste imaginea reală;
- PvP (player versus player) — în care jucătorii se confruntă direct între ei în jocuri video sau PvE (player versus environment) — în care jucătorii se confruntă cu adversari controlați de computer sau cu elemente de joc din mediul virtual înconjurător;
- RTS (real-time strategy) — în care jucătorii preiau controlul asupra unor unități și resurse într-un mediu virtual și trebuie să dezvolte strategii în timp real pentru a atinge obiective specifice;
- RPG (role-playing games) — în care jucătorii preiau rolul unui personaj fictiv și îl controlează într-o lume virtuală;
- MMORPG (massively multiplayer online role-playing games) — în care mulți jucători interacționează într-o lume virtuală online;
- MOBA (multiplayer online battle arena) — în care două echipe de jucători se confruntă pentru a controla o hartă, pentru a distruge baza inamică și pentru a obține victoria;
- turn-based games — în care jucătorii fac pe rând mișcări sau iau decizii, iar acțiunea nu se desfășoară în timp real;
- battle royale — în care mai mulți jucători se confruntă pe o hartă mare;
- Twitch.tv (Twitch) — platformă specializată în streaming de conținut legat de jocuri video și interacțiune în timp real cu publicul.

Realizarea unei aplicații de tip joc presupune mai multe etape, începând cu stabilirea conceptului, trecând printr-un design inițial și apoi producție, limbajul de programare folosit pentru dezvoltarea aplicației de tip joc fiind ales în cadrul proiectării aplicației. Jocurile sunt dezvoltate folosind o varietate de limbaje de programare, în funcție de platformă (consolă, computer sau mobil) și de scopul jocului. În plus, nu toate jocurile sunt programate într-un singur limbaj de programare.

Printre cele mai populare limbaje folosite astăzi pentru dezvoltarea jocurilor video se află C++, C#, Java, Lua, Python. Pentru formarea competențelor din programă se recomandă folosirea limbajului C# din mediul de dezvoltare integrat Visual Studio Community (accesibil gratuit). Visual Studio este o unealtă populară în industria dezvoltării software, fiind utilizată pentru o gamă largă de aplicații, de la aplicații desktop la aplicații web și mobile. Trebuie menționat și faptul că Visual Studio suportă dezvoltarea pentru diferite platforme: Windows, Android, iOS, web etc.

În cadrul studiului disciplinei se pot realiza jocuri de la simple la complexe, ca de exemplu:

- ghicește un număr generat de calculator, pentru a pune în evidență comunicarea dintre calculator și utilizator prin intermediul aplicației de tip joc;

- T-Rex, Flappy bird, Space battle, Tetris, pentru a pune în evidență lucrul cu entități — sprite 2D, animații și deplasări pe ecran.

Se recomandă ca elevii să fie încurajați să aprecieze valoarea unui plan/scenariu al jocului, să își scrie ideile, aceasta ajutându-i să treacă de la intuitiv la concret și detaliat.

Evaluarea este un aspect esențial al activității didactice în sistemul educațional. Se recomandă utilizarea metodelor tradiționale de evaluare (probe orale, probe scrise, probe practice), dar și a celor moderne/complementare (proiecte, referate, portofolii etc.). Utilizarea proiectului, ca metodă de învățare-evaluare, permite aplicarea, în mod creativ, a cunoștințelor teoretice și practice dobândite.

Autoevaluarea și evaluarea colegială le permit elevilor să își evalueze propriile progrese și să identifice noi modalități de progres. Evaluarea colegială poate conduce la identificarea de noi idei și la o învățare colaborativă.

REFERINȚE BIBLIOGRAFICE ȘI WEBGRAFICE

1. Cardaș, C.D., Carpen L.,M., Chira, L., Giocaș, C.A., Pricope, M.L., Asandului, A.R., Tunea, M., *Programarea vizuală în limbajul C# prin joc — Fișe de laborator*, 2020, Botoșani
2. Dumitriu-Lupan, N., *MiniGhid metodologic*, 2008, Microsoft
3. French, J., *How to write a game design document (with examples)*. Gamedevbeginner, 6 mai 2022, <https://gamedevbeginner.com/how-to-write-a-game-design-document-with-examples/>
4. Gălățan, C., Gălățan, S., *C# pentru liceu: programare în Visual C# 2008 Express Edition*, 2008, L&S Infomat
5. Hodent, C., *UX framework for game design with examples from Fortnite*, [Video] Youtube, 2023, https://www.youtube.com/watch?v=q_AQP3ZJDeE
6. Niță, A., Niță, M., Tarasă, D., *Introducere în Microsoft .Net Framework (Programarea orientată pe obiecte și programare vizuală) — Suport de curs pentru profesori*, 2009, Microsoft
7. Niță, A., Niță, M., Tarasă, D., *Introducere în Microsoft .Net Framework (Programarea orientată pe obiecte și programare vizuală) — Suport de curs pentru elevi*, 2009, Microsoft
8. Pavleas, J., Keng-Wei Chang, J., Sung, K., Zhu, R., *Learn 2D Game Development with C#*, 2013, Apress
9. van Toll, W., Egges, A., Fokker, J., *Learning C# by Programming Games*, 2019, Springer
10. *** *Despre jocuri video*, accesat în 18 decembrie 2023, <https://desprejocurivideo.ro/>
11. *** *Game*, Wikipedia, Wikimedia Foundation, actualizat în 25 octombrie 2023, <https://en.wikipedia.org/wiki/Game>
12. *** *Learn to make a 2D Game in C++!* [Online forum post], [r/learnprogramming], Reddit, 2015, https://www.reddit.com/r/learnprogramming/comments/3x7sqb/learn_to_make_a_2d_game_in_c/
13. *** *MooICT — Project Based Tutorials*, www.mooict.com
14. *** *What does a game designer do?* CareerExplorer by soku, accesat în 17 noiembrie 2023, <https://www.careerexplorer.com/careers/game-designer/>

Grupul de lucru, coordonat de Livia Demetra Țoca, consilier superior la CNPEE (Centrul Național de Politici și Evaluare în Educație), a fost format din:

- Adrian Modrișan — profesor de informatică la Colegiul Național „Andrei Șaguna”, Brașov;
- Adrian Niță — profesor de informatică la Colegiul Național „Emanuil Gojdu”, Oradea;
- Maria Niță — profesor de informatică la Colegiul Național „Emanuil Gojdu”, Oradea;
- Roxana Gabriela Țimblaru — profesor de informatică la Colegiul „Ștefan Odobleja”, Craiova.

Document conceput cu sprijinul RGDA (Romanian Game Developers Association) — organizație nonprofit. Grupul de colaboratori din partea RGDA, coordonat de Andreea Medvedovici-Per, director executiv al asociației RGDA (Romanian Game Developers Association), a fost format din:

- Alexandru Chica, Studio Technical Director, Electronic Arts Romania;
- Dan Teodorescu, Game Director, Fortis Games Romania.

ACTE ALE AUTORITĂȚII ELECTORALE PERMANENTE

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T

privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Nicu Adrian-Albert, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—15.07.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Nicu Adrian-Albert, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 900,00 lei;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 827,00 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 827,00 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 827,00 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 827,00 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către competitorul electoral.

Nu au fost constatate încălcări ale prevederilor Legii nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 5 august 2024.
Nr. 25.129.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T

privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Murărescu Alexandra Mihaela, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—18.07.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Murărescu Alexandra Mihaela, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 2.350,00 lei, astfel: 2.350,00 lei contribuții ale candidatului;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 2.219,24 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 2.219,24 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 2.219,24 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 2.219,24 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către competitorul electoral.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu au fost constatate abateri contravenționale.

București, 14 august 2024.
Nr. 25.576.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Dărau Gheorghe, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—23.07.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Dărau Gheorghe, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

— contribuțiile electorale au fost în cuantum de 16.500,00 lei, astfel: 16.500,00 lei contribuții ale candidatului;

— cheltuielile electorale au fost în cuantum de 15.905,56 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depusă de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 15.905,56 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 15.905,56 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 15.905,56 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către competitorul electoral.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu au fost constatate abateri contravenționale.

București, 14 august 2024.

Nr. 25.577.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Monu Mihaela, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—24.07.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Monu Mihaela, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

— contribuțiile electorale au fost în cuantum de 3.500,00 lei, provenite din contribuții ale candidatului independent;

— cheltuielile electorale au fost în cuantum de 2.442,50 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depusă de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 2.442,50 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 2.442,50 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 2.442,50 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către competitorul electoral.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu a fost cazul.

București, 20 august 2024.

Nr. 25.727.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Butnaru Iacob, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—12.07.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Butnaru Iacob, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

— contribuțiile electorale au fost în cuantum de 16.500,00 lei, provenite din contribuții ale candidatului independent;

— cheltuielile electorale au fost în cuantum de 14.643,93 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depusă de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 14.643,93 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 14.643,93 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 14.643,93 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către competitorul electoral.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu a fost cazul.

București, 20 august 2024.

Nr. 25.776.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Băduț Liviu Ion, cu ocazia alegerii autorităților
administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—20.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Băduț Liviu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

— contribuțiile electorale au fost în cuantum de 0,00 lei;

— cheltuielile electorale au fost în cuantum de 0,00 lei.

Nu a fost solicitată rambursarea cheltuielilor.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Domnul Băduț Liviu-Ion — candidat independent a fost sancționat cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 28 alin. (4) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 26 august 2024.

Nr. 26.072.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Bădica Ilie, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—21.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Bădica Ilie, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

— contribuțiile electorale au fost în cuantum de 400,00 lei;

— cheltuielile electorale au fost în cuantum de 307,00 lei.

Nu a fost solicitată rambursarea cheltuielilor.

Nu au fost constatate încălcări ale prevederilor Legii nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 26 august 2024.

Nr. 26.073.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale ale candidatului independent Negreanu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—20.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Negreanu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

— contribuțiile electorale au fost în cuantum de 0,00 lei;

— cheltuielile electorale au fost în cuantum de 0,00 lei.

Nu a fost solicitată rambursarea cheltuielilor.

Nu au fost constatate încălcări ale prevederilor Legii nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 26 august 2024.

Nr. 26.077.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Luca-Moise Florentina, cu ocazia
alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—6.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Luca-Moise Florentina, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 128.400,00 lei provenite din:
 - 78.400,00 lei contribuții ale candidatului independent;
 - 50.000,00 lei provenite din împrumuturi;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 128.236,95 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 128.236,95 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 128.236,95 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 128.236,95 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către competitorul electoral.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu a fost cazul.

București, 28 august 2024.

Nr. 26.188.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Dobrița Marcel, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—30.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Dobrița Marcel, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Întrucât domnul Dobrița Marcel — candidat independent nu a depus la Autoritatea Electorală Permanentă raportul detaliat al veniturilor și cheltuielilor, echipa de control nu a putut verifica veniturile încasate și cheltuielile efectuate.

Nu a fost solicitată rambursarea cheltuielilor.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Domnul Dobrița Marcel — candidat independent a fost sancționat cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 28 alin. (4), art. 34 alin. (12), art. 36 alin. (3²) și (6), art. 39 alin. (1) și art. 47 alin. (1) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 4 septembrie 2024.

Nr. 26.779.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Duță Nelu-Alin, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—19.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Duță Nelu-Alin, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 540,00 lei;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 533,06 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 533,06 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 493,06 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 493,06 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către candidatul independent și a invalidat suma de 40,00 lei în baza prevederilor art. 48 alin. (11) lit. c) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Candidatul independent Duță Nelu-Alin a fost sancționat cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 28 alin. (15) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, și s-a hotărât confiscarea sumei de 40,00 lei.

Mandatarul financiar coordonator a fost sancționat cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 38 alin. (2) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 9 septembrie 2024.
Nr. 26.984.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Gruescu Ion, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—19.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Gruescu Ion, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 999,00 lei;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 999,00 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 999,00 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 999,00 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 999,00 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către candidatul independent.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Mandatarul financiar coordonator a fost sancționat cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 28 alin. (9) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 9 septembrie 2024.
Nr. 26.988.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Georoceanu Vergil, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—5.09.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Georoceanu Vergil, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 0,00 lei,
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 300,00 lei.

Nu a fost solicitată rambursarea cheltuielilor.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Domnul Georoceanu Vergil — candidat independent a fost sancționat cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 28 alin. (1) lit. a) și alin. (4) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, și s-a hotărât confiscarea sumei de 300,00 lei.

S.C. Alutus Account & Control — S.R.L., în calitate de mandatar financiar coordonator al domnului Georoceanu Vergil — candidat independent a fost sancționată cu avertisment ca urmare a nerespectării prevederilor art. 28 alin. (9) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

București, 9 septembrie 2024.

Nr. 27.171.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Ciofică Ion-Marian, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—19.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Ciofică Ion-Marian, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 20.000,00 lei;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 19.910,10 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 19.910,10 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 19.910,10 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 19.910,10 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către candidatul independent.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu au fost constatate abateri contravenționale.

București, 9 septembrie 2024.

Nr. 27.211.

AUTORITATEA ELECTORALĂ PERMANENTĂ

R A P O R T**privind verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale
ale candidatului independent Chivu Laurențiu, cu ocazia alegerii
autorităților administrației publice locale din anul 2024**

— extras —

În conformitate cu prevederile art. 42 alin. (1) și ale art. 44 alin. (1), (4) și (6) din Legea nr. 334/2006 privind finanțarea activității partidelor politice și a campaniilor electorale, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în perioada 1.07.2024—19.08.2024 s-a desfășurat misiunea de control referitoare la verificarea legalității veniturilor și cheltuielilor electorale înregistrate de candidatul independent Chivu Laurențiu, cu ocazia alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024.

I. Constatări

Ca urmare a verificărilor efectuate asupra documentelor puse la dispoziția echipei de control s-a constatat că pentru campania electorală aferentă alegerii autorităților administrației publice locale din anul 2024:

- contribuțiile electorale au fost în cuantum de 3.500,00 lei;
- cheltuielile electorale au fost în cuantum de 2.568,25 lei.

Conform cererii de rambursare a cheltuielilor electorale depuse de către mandatarul financiar coordonator, cuantumul cheltuielilor electorale solicitate în vederea rambursării este de 2.568,25 lei, iar conform documentelor justificative cuantumul acestora este de 2.568,25 lei.

În conformitate cu prevederile art. 48 alin. (12) din Legea nr. 334/2006, republicată, cu modificările și completările ulterioare, în urma verificărilor efectuate, echipa de control a validat suma de 2.568,25 lei aferentă cheltuielilor electorale, pe care o propune în vederea rambursării către candidatul independent.

II. Sancțiuni aplicate ca urmare a verificării legalității finanțării campaniei electorale, precum și ca urmare a sesizărilor

Nu au fost constatate abateri contravenționale.

București, 10 septembrie 2024.

Nr. 27.288.

EDITOR: PARLAMENTUL ROMÂNIEI — CAMERA DEPUTAȚILOR



„Monitorul Oficial” R.A., Str. Parcului nr. 65, sectorul 1, București; 012329
C.I.F. RO427282, IBAN: RO55RNCB0082006711100001 BCR
și IBAN: RO12TREZ7005069XXX000531 DTCPMB (alocat numai persoanelor juridice bugetare)
Tel. 021.318.51.29/150, fax 021.318.51.15, e-mail: marketing@ramo.ro, www.monitoruloficial.ro
Adresa Centrului pentru relații cu publicul este: șos. Panduri nr. 1, bloc P33, sectorul 5, București; 050651.
Tel. 021.401.00.73, 021.401.00.78, e-mail: concursurifp@ramo.ro, convocariaga@ramo.ro
Pentru publicări, încărcați actele pe site, la: <https://www.monitoruloficial.ro>, secțiunea Publicări.

